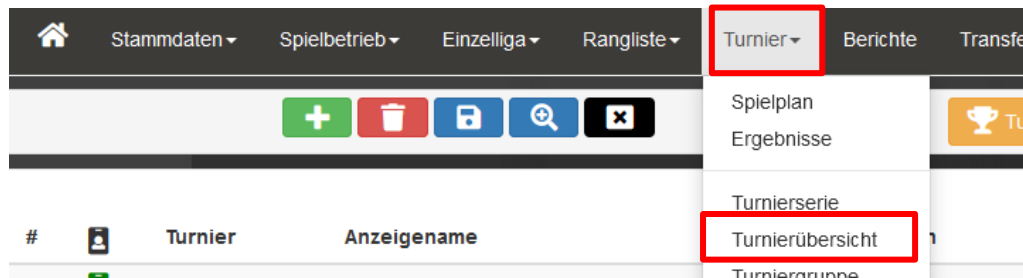
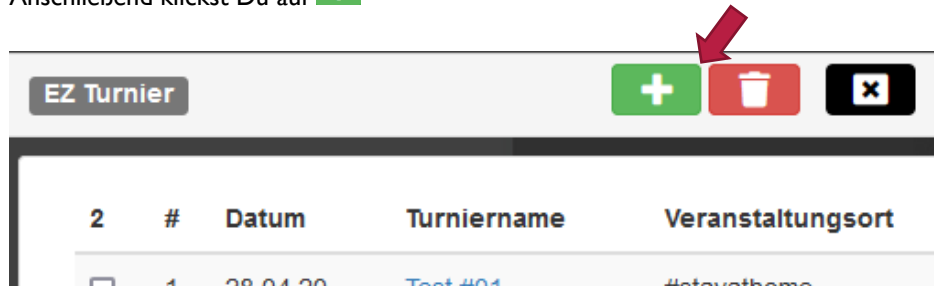


Teil I: Anlegen eines Turniers

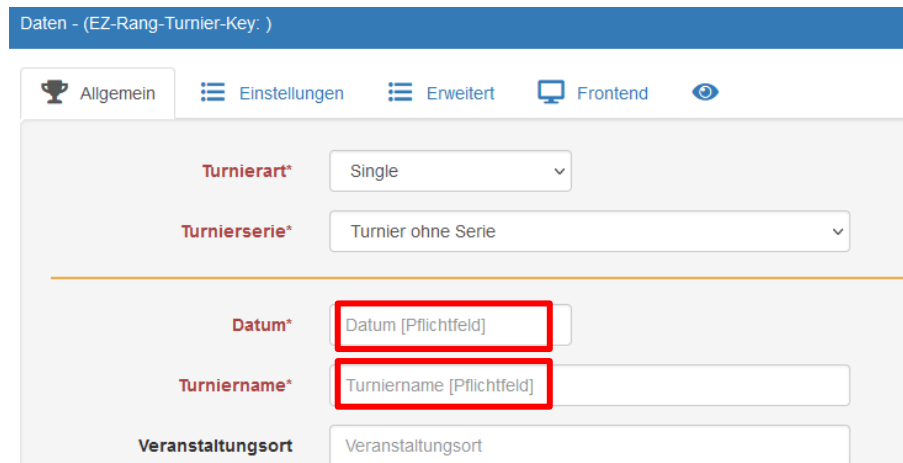
Zuerst wählst Du bitte Turnier > Turnierübersicht.



Anschließend klickst Du auf 



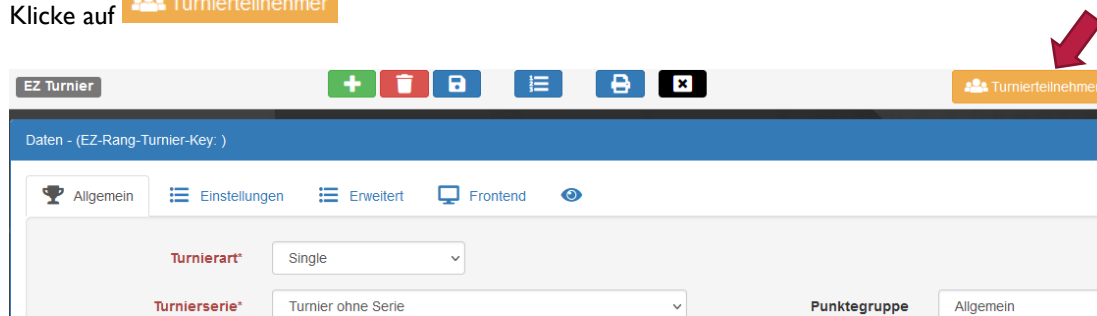
Hier brauchst Du nur das Datum und den Turniernamen einzutragen (Turnierart und Turnierserie sind bereits voreingestellt).




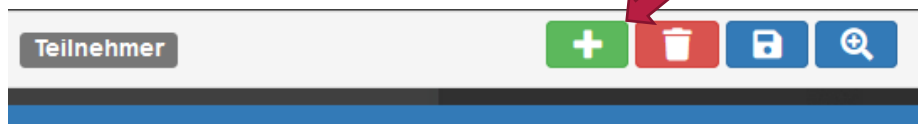
The screenshot shows the 'Daten - (EZ-Rang-Turnier-Key:)' configuration form. The 'Turnierart*' dropdown is set to 'Single' and 'Turnierserie*' is set to 'Turnier ohne Serie'. The 'Datum*' field contains 'Datum [Pflichtfeld]' and the 'Turniername*' field contains 'Turniername [Pflichtfeld]'. Both fields are highlighted with red boxes. The 'Veranstaltungsort' field is empty.

Jetzt brauchst Du zuerst einmal die Teilnehmer für Dein Turnier.



Klicke auf 




Neue Spieler fügst Du hinzu, indem Du auf  klickst.



Anschließend trägst Du Vorname und Nachname ein.
(Für ein einfaches Turnier sind keine weiteren Daten erforderlich)

Spieler  Adresse  Turnier

Turnier: Test für Anleitung  Frontend


Bezahlt Anwesend Anti-Doping

Vorname (Einzel) Nachname (Einzel)



Anzeigename











Anschließend bitte speichern 



Hast Du alle Teilnehmer angelegt, klickst Du auf 





Hier siehst Du jetzt Deine Teilnehmer in einer alphabetisch angeordneten Liste.
Du kannst Spieler löschen durch Klick auf  oder bearbeiten durch Klick auf .

	Turnier	Anzeigename	M/W/D	Verein			Gruppe	RL-Pos.	Funktionen
	Test für Anleitung	Anderson, Gary						Ranglisten-	 
	Test für Anleitung	Bunting, Steven						Ranglisten-	 
	Test für Anleitung	Jones, Tom						Ranglisten-	 
	Test für Anleitung	Mustermann, Test						Ranglisten-	 
	Test für Anleitung	Smith, Michael						Ranglisten-	 
	Test für Anleitung	Star, Ringo						Ranglisten-	 

Um Dein Turnier starten zu können, musst Du die Spieler noch als „anwesend“ markieren.

Dies machst Du mit einem einfachen Klick auf 

Das Symbol verfärbt sich grün und Dein Spieler ist anwesend.

Anderson, Gary		
Bunting, Steven		

Klicke jetzt auf  **Turniereinstellungen** und wähle die Turniervariante aus.

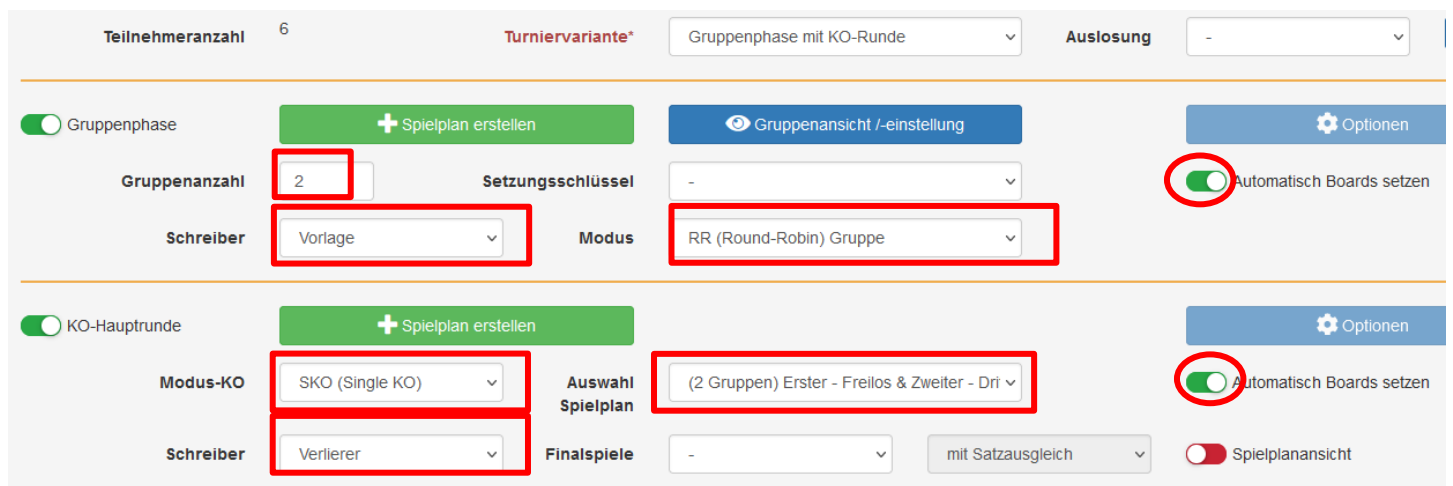


Hier stellst Du alle relevanten Infos ein.

Ggf. Anzahl der Gruppen, ggf. Schreiber und Gruppen-Modus.

Ebenfalls nimmst Du hier die Einstellungen für die KO-Runde vor (Single-KO oder Double-KO, wer in die KO-Runde einziehen soll (Gruppen-Erster und Zweiter oder zusätzlich Dritte usw) und wer das nächste Spiel schreiben soll.

Wenn Du Deine Boards automatisch setzen lassen willst, klickst Du einfach auf den Regler und dieser färbt sich grün. (Die Erklärung zur Boardsetzung erfolgt separat)

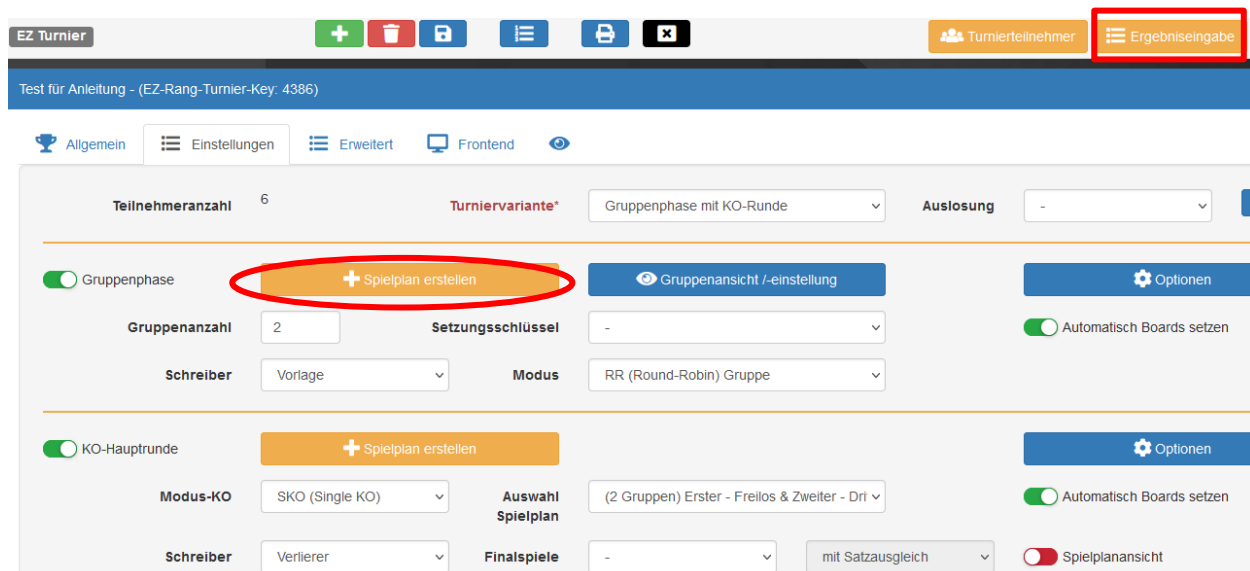


Durch einen Klick auf  **Spielplan erstellen** gibst Du das Turnier frei (das Feld verfärbt sich orange)

Den Spielplan für die KO-Runde kannst Du ebenfalls jetzt erstellen.

Die Software erstellt jetzt automatisch die Pläne und Du kannst zur Ergebniseingabe wechseln.

Klicke dazu auf  **Ergebniseingabe**



Hier trägst Du jetzt die Ergebnisse der Spiele ein.

(ACHTUNG: die Software hat automatisch ein Best of 5 eingestellt. Sofern Du einen anderen Modus benötigst, muss diese Voreinstellung geändert werden. Eine Erklärung hierzu findest Du am Ende dieser Kurzanleitung)











Nach erfolgter Ergebniseingabe speichert die Software dieses automatisch ab und die jeweilige Zeile färbt sich grün.

Smith, Michael	Anderson, Gary	3	1	Beendet
Bunting, Steven	Mustermann, Test	3	0	Beendet
Jones, Tom	Smith, Michael	1	3	Beendet
Star, Ringo	Bunting, Steven	2	3	Beendet
Anderson, Gary	Jones, Tom	H	G	Offen
Mustermann, Test	Star, Ringo	H	G	Offen

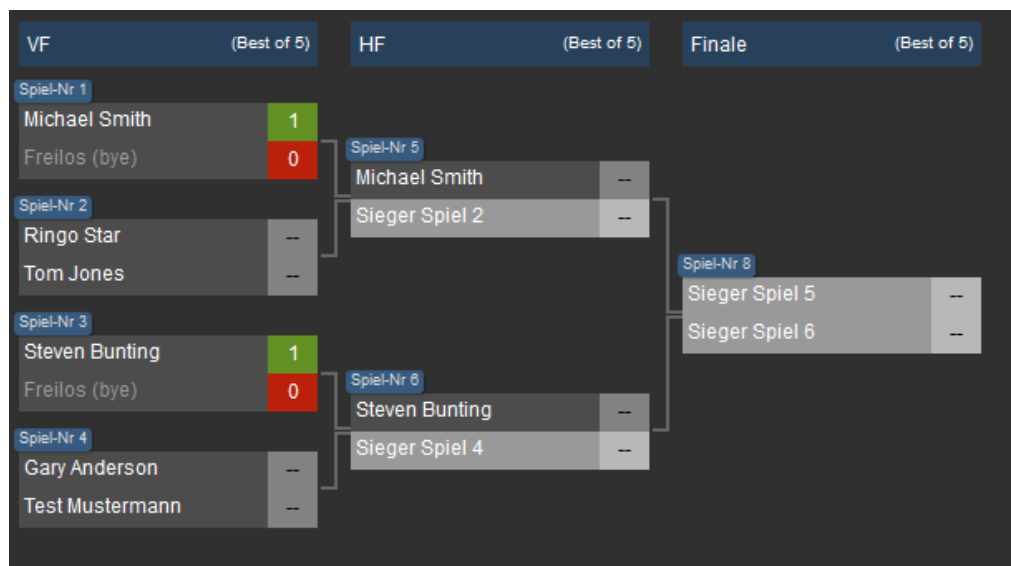
Nach beendeter Gruppenphase überträgt die Software die Namen der Spieler automatisch in den KO-Plan und Du kannst sofort dort weitere Ergebnisse eintragen. Alles andere läuft ganz von selbst.

#	Spiel	Board	Schreiber	Heim	Gast	Legs	Status
Viertelfinale (Best of 5)							
1	1	Boan		Smith, Michael	Freilos (bye)	1 0	Beendet
2	2	Boan		Star, Ringo	Jones, Tom	H G	Offen
3	3	Boan		Bunting, Steven	Freilos (bye)	1 0	Beendet
4	4	Boan		Anderson, Gary	Mustermann, Test	H G	Offen
Halbfinale (Best of 5)							
5	5	Boan		Smith, Michael	Sieger Spiel 2	H G	Offen
6	6	Boan		Bunting, Steven	Sieger Spiel 4	H G	Offen
Finale (Best of 5)							
7	8	Boan		Sieger Spiel 5	Sieger Spiel 6	H G	Offen
Gruppenphase (Best of 5)							
8	1	Boan	Jones, T.	Smith, Michael	Anderson, Gary	3 1	Beendet
9	4	Boan	Star, R.	Bunting, Steven	Mustermann, Test	3 0	Beendet
10	2	Boan	Anderson, G.	Jones, Tom	Smith, Michael	2 3	Beendet
11	5	Boan	Mustermann, T.	Star, Ringo	Bunting, Steven	2 3	Beendet
12	3	Boan	Smith, M.	Anderson, Gary	Jones, Tom	3 2	Beendet
13	6	Boan	Bunting, S.	Mustermann, Test	Star, Ringo	1 3	Beendet

Um Dein Turnier im Frontend anzuzeigen zu lassen, klickst Du einfach auf 

Legs	Status	Funktionen
1 0	Beendet	   
H G	Offen	  
1 0	Beendet	  

Ansicht des Turnierbaums in der KO-Runde.



Jetzt wünschen wir Dir viel Spaß
bei Deinem Turnier



2K Dart-Software

Vertrieb & Support:
Christian Kloß
www.dart-software.de
christian.kloss@dart-software.de
0170-9802645

Boardübertragung innerhalb der Spiele

So überträgt die Software die zu bespielenden Boards in die nächsten Spiele:

In der KO-Runde:

Hier ist bereits voreingestellt, dass die Boards „automatisch“ gesetzt werden.

MoComp25 - (EZ-Rang-Turnier-Key: 5265)

Allgemein **Einstellungen** Erweitert Frontend

Teilnehmeranzahl 19 Turniervariante* KO-Runde Auslosung -

KO-Hauptrunde + Spielplan erstellen KO-Rundenansicht Optionen

Modus-KO DKO (Double KO) Auswahl Spielplan DKO 32er Automatisch Boards setzen

Schreiber Verlierer Finalsplele - mit Satzausgleich Spielplanansicht

Innerhalb der Ergebniseingabe kannst Du Deine zu bespielenden Boards eintragen und speichern.

#	Spiel	Board	Schreiber	Heim	Gast	Legs	
Test-Boardsetzung - Gewinnerseite Achtelfinale - KO-Gruppe (Haupt) (Best of 5)							
1	1	Board		Eidams, Rene	Freilos (bye)	1	0
2	2	1		Bunting, Stephen	de Zwaan, Jeffrey	H	G
3	3	2		Clemens, Gabriel	Beaton, Steve	H	G
4	4	3		Clayton, Jonny	Evans, Ricky	H	G
5	5	Board		Chisnall, Dave	Freilos (bye)	1	0

Die Software übernimmt jetzt selbstständig die Übertragung der Boards in die nächsten Runden.

Wenn ab einer bestimmten Runde ein Teil der Boards nicht mehr gespielt werden sollen, so lassen diese sich ganz einfach löschen.

Boardnummer markieren und die „Entfernen“ Taste Eures PC's drücken. Anschließend speichern.

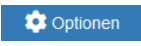
Das Feld mit der Boardnummer ist jetzt frei und nur die übrigen Boards werden weitergesetzt.

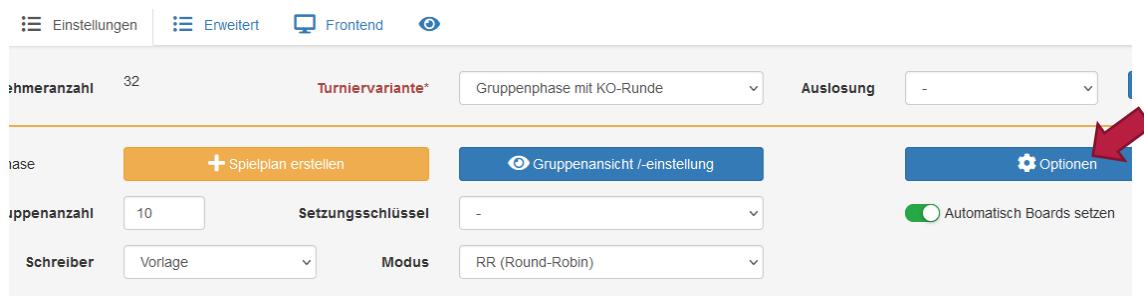
Turnier Ergebnisse

#	Spiel	Board	Schreiber
Test-Boardsetzung - Verlierer ist 9. (Platz: 9) - KO-Gruppe (
1	17	2	Clemens, G.
2	18	3	King, M.
3	19	Board	
4	20	Board	

In der Gruppenphase

Um den verschiedenen Gruppen die Boards zuzuweisen, gehst Du wie folgt vor:

Klicke NACH der Spielplan-Erstellung auf 




The screenshot shows the tournament settings interface. At the top, there are tabs for 'Einstellungen', 'Erweitert', 'Frontend', and a user icon. Below this, there are several settings: 'Teilnehmeranzahl' (32), 'Turniervariante*' (Gruppenphase mit KO-Runde), and 'Auslosung' (-). A red arrow points to the 'Optionen' button. Below the 'Optionen' button, there are more settings: 'Gruppenanzahl' (10), 'Setzungsschlüssel' (-), and a toggle for 'Automatisch Boards setzen' (checked). At the bottom, there are 'Schreiber' (Vorlage) and 'Modus' (RR (Round-Robin)) settings.

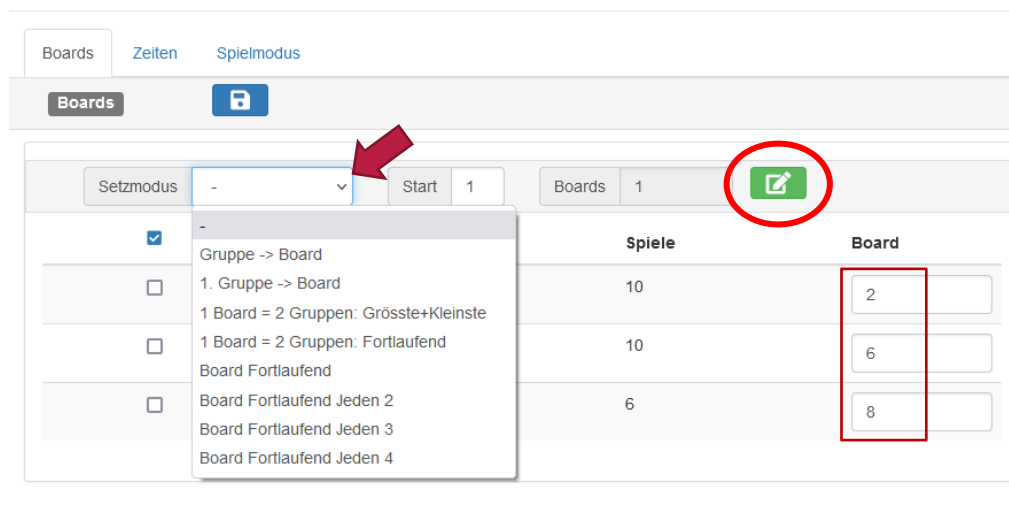
Dort kannst Du den Gruppen die Boardnummern zuweisen.

Wähle beispielsweise Gruppe > Board und die Software weist jeder Gruppe ein Board zu.

Beginnend mit der Boardnummer, welche Du unter „Start“ eingibst.

Du kannst auch die Boardnummern händig unter „Board“ eintragen.

Anschließend klickst Du bitte auf . Dadurch überträgst Du Deine Angaben in den Spielplan und Du kannst das Fenster schließen.




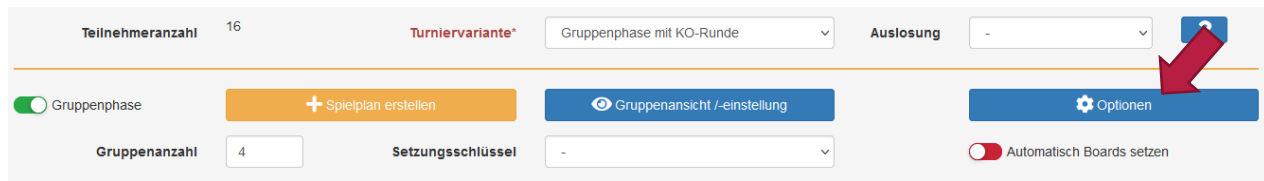
The screenshot shows the 'Boards' configuration screen. At the top, there are tabs for 'Boards', 'Zeiten', and 'Spielmodus'. Below this, there are several settings: 'Setzmodus' (-), 'Start' (1), and 'Boards' (1). A red arrow points to the 'Setzmodus' dropdown menu, which is open and shows a list of options: 'Gruppe -> Board', '1. Gruppe -> Board', '1 Board = 2 Gruppen: Grösste+Kleinste', '1 Board = 2 Gruppen: Fortlaufend', 'Board Fortlaufend', 'Board Fortlaufend Jeden 2', 'Board Fortlaufend Jeden 3', and 'Board Fortlaufend Jeden 4'. A red circle highlights the 'Save' icon (a green square with a white pencil) in the top right corner. Below the settings, there is a table with columns 'Spiele' and 'Board'. The table has three rows: the first row has '10' under 'Spiele' and '2' under 'Board'; the second row has '10' under 'Spiele' and '6' under 'Board'; the third row has '6' under 'Spiele' and '8' under 'Board'. A red box highlights the 'Board' column.

Zu jeder Deiner im Turnier zu spielenden Runden lassen sich unterschiedliche Optionen einstellen.

Eine ausführliche Beschreibung stellen wir in einer separaten Datei zur Verfügung.

Spielmodus einstellen

Um den Spielmodus von Best of 5 auf beispielsweise Best of 3 zu ändern, klickst Du bitte unter den Turniereinstellungen neben der entsprechenden Spielrunde auf .




Teilnehmeranzahl 16 Turniervariante* Gruppenphase mit KO-Runde Auslosung -

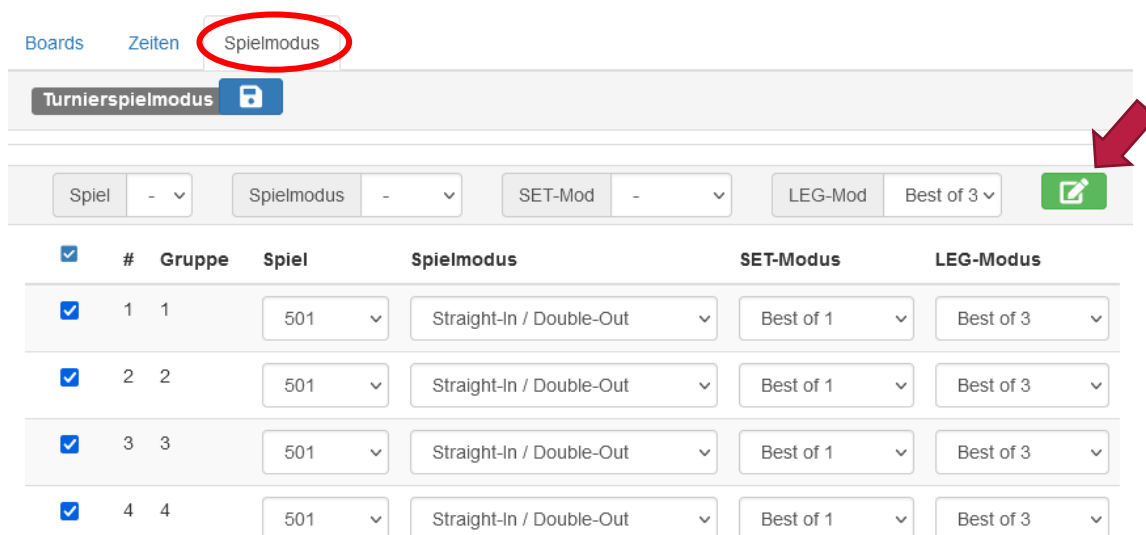
Gruppenphase + Spielplan erstellen Gruppenansicht /-einstellung Optionen

Gruppenanzahl 4 Setzungsschlüssel - Automatisch Boards setzen


Dort klickst Du auf den Reiter „Spielmodus“.


Voreingestellt ist hier für jede Runde/Gruppe der Set-Modus auf Best of 1 und der Leg-Modus auf Best of 5.

Wenn Du für jede Runde bzw. für jede Gruppe den Modus auf z.B. Best of 3 ändern willst, kannst Du das oben unter Leg-Mod auswählen. Mit einem Klick auf  überträgst Du alles automatisch in den Spielplan (dieser muss vorher erstellt worden sein).




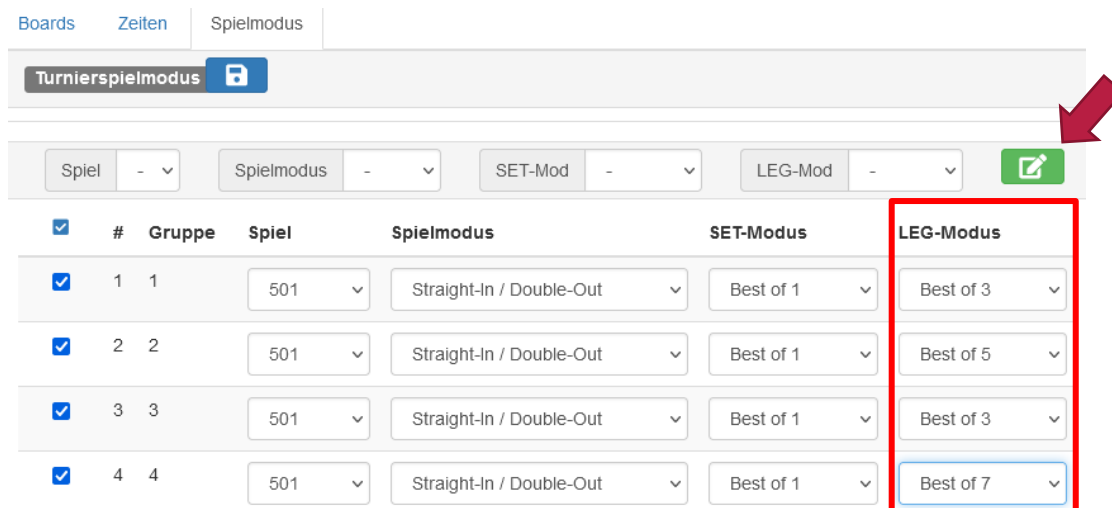
Boards Zeiten **Spielmodus**

Turnierspielmodus 


Spiel - Spielmodus - SET-Mod - LEG-Mod Best of 3 


<input checked="" type="checkbox"/>	#	Gruppe	Spiel	Spielmodus	SET-Modus	LEG-Modus
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 3
<input checked="" type="checkbox"/>	2	2	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 3
<input checked="" type="checkbox"/>	3	3	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 3
<input checked="" type="checkbox"/>	4	4	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 3

Natürlich ist auch eine Einzeleingabe pro Gruppe oder pro Runde möglich. Dafür klickst Du in der jeweiligen Gruppe oder Runde auf den Leg-Modus Reiter und wählst den von Dir gewünschten Modus aus. Mit Klick auf  überträgst Du diese Angaben ebenfalls in Deinen zuvor erstellten Spielplan.



Boards Zeiten Spielmodus

Turnierspielmodus 

Spiel - Spielmodus - SET-Mod - LEG-Mod - 

<input checked="" type="checkbox"/>	#	Gruppe	Spiel	Spielmodus	SET-Modus	LEG-Modus
<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 3
<input checked="" type="checkbox"/>	2	2	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 5
<input checked="" type="checkbox"/>	3	3	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 3
<input checked="" type="checkbox"/>	4	4	501	Straight-In / Double-Out	Best of 1	Best of 7

Die Ergebniseingabe funktioniert jetzt perfekt nach Deinen Vorgaben.